

授業コード (Code)	科目名 (Class)	開講セメスター (Semester)	曜日・時限 (Day of the Week, Period)	単位数 (Credit)	授業担当者 (Instructor)
143729	ヒューマンインタフェース(工学研究科)	春学期	火曜7限 火曜8限	2.0	塩澤 秀和

授業概要 (Course Outline)

人間に使いやすく人間の活動を支援するコンピュータシステムの構成技術とデザイン手法について学ぶ。まず、現在の代表的なヒューマンインタフェース技術を概観した後、人間の生理特性と認知科学の基礎、入出力ハードウェアの実現技術、ユーザインタフェース/ユーザエクスペリエンスの評価方法など、インタフェースデザインのための理論と技術を学ぶ。最後に、ヒューマンインタフェースの一分野である情報可視化 (Information Visualization) 技術に関して学び、ミニプロジェクトとしてデータ可視化ソフトウェアを開発する。

到達目標 (Objectives)

ヒューマンインタフェース技術に関する専門的な内容の文献を理解し、それらの技術を応用したソフトウェアを開発できるようになる。また、既存の技術や新しい研究事例に対して、さまざまな観点から考察できるようになる。

先行履修科目の有無は、学生要覧で確認すること。

授業計画 (Course Schedule)

	テーマ(Theme)
第1回	ヒューマンインタフェース概論 基礎
第2回	人間の感覚と知覚
第3回	人間の認知と理解
第4回	情報表現と情報アーキテクチャ
第5回	インタラクションデザイン
第6回	入出力システム
第7回	ユーザエクスペリエンス
第8回	ヒューマンインタフェース研究の動向
第9回	ヒューマンインタフェース研究の動向
第10回	情報可視化概論
第11回	情報可視化の方法
第12回	情報可視化の方法
第13回	情報可視化の開発
第14回	情報可視化の開発
第15回	情報可視化の開発

教科書 (Textbooks)

書名 (Title)	著者名 (Author)	出版社 (Publisher)	ISBN コード (ISBN Code)

参考文献 (Reference Books)

書名 (Title)	著者名 (Author)	出版社 (Publisher)	ISBN コード (ISBN Code)

成績評価の種類 (type)	割合 (Percentage)	評価基準 (Grading Criteria)
試験 (Exam)		
レポート (Report)		
授業における取り組み (Class Participation)	10%	授業参加状況等から総合的に採点する。
課題等の取り組み (Assignment.)	90%	プロジェクトとして情報可視化ソフトウェアを開発する。
備考 (Note)		
教員との連絡方法・オフィスアワー (Office Hour)		
その他 (Others)		

概要と課題 Detailed Course Outline/Assignment

第1回	テーマ Theme	ヒューマンインタフェース概論 礎
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第2回	テーマ Theme	人間の感覚と知覚
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第3回	テーマ	人間の認知と理解

	Theme	
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第4回	テーマ Theme	情報表現と情報アーキテクチャ
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第5回	テーマ Theme	インタラクションデザイン
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第6回	テーマ Theme	入出力システム
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第7回	テーマ Theme	ユーザエクスペリエンス
	キーワード	

	Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第8回	テーマ Theme	ヒューマンインタフェース研究の動向
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第9回	テーマ Theme	ヒューマンインタフェース研究の動向
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第10回	テーマ Theme	情報可視化概論
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	プロジェクトの説明
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第11回	テーマ Theme	情報可視化の方法
	キーワード Key Word	
	授業概要	

	Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第12回	テーマ Theme	情報可視化の方法
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第13回	テーマ Theme	情報可視化の開発
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第14回	テーマ Theme	情報可視化の開発
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed Course Outline	
	授業外指示 (課題等) Assignment	
第15回	テーマ Theme	情報可視化の開発
	キーワード Key Word	
	授業概要 Detailed	

	Course Outline	
	授業外指示 (課題等)	
	Assignment	