

期末レポート(1/19提出)

レポート課題

□ 内容

- Processingを使って、3次元CGの「作品」を作りなさい
- 主な採点対象は、Processingを使った**プログラミング技術**

□ 条件

- テーマは、「冬の日」、「ロボット」、「情報空間」のどれかであること
- 3次元であること
- アニメーション(動き)があること

□ チーム制

- 2人でチームを組み、協力して1つの作品を作ってもよい
- ただし、レポートは別々に書いて、別々に提出すること(**コピー厳禁**)
- プログラムも別々に提出すること

□ 締め切り

- 1/19(月)11:00(期末試験の日)

□ 形式

- 文書(紙): A4用紙
- プログラム: 実行に必要なもの一式を、ZIPにまとめてアップロードする

□ 必要事項

- 氏名: 必ず1ページ目に書く(チームを組んだ場合、協力者の氏名も書く)
- プログラムの概要: 作品のテーマと概要、および**実行画面の印刷**
- プログラムの解説: プログラムの構造をできるだけ詳しく説明する
- 作成手順: 設計から完成まで、誰がどの部分を分担して、どう作ったか?
- その他に、工夫した点やアピールしたい点などを書くことよい

□ 注意

- **このレポートは、成績に非常に重要**(期末試験と同等の配点)
- レポートは基本的に「です・ます」ではなく、「だ・である」で書くこと