

# アルゴリズムとデータ構造

## 第5回 高速なソート

# 第5回のキーワード

2

## アルゴリズム関係

- クイックソート  
(quicksort)
- ピボット(軸)  
(pivot)
- 分割統治  
(divide and conquer)
- マージソート  
(merge sort)
- $O(n \log n)$

## Java関係

- 無限ループ
  - ▣ while(true)
  - ▣ for(;;)

# クイックソート

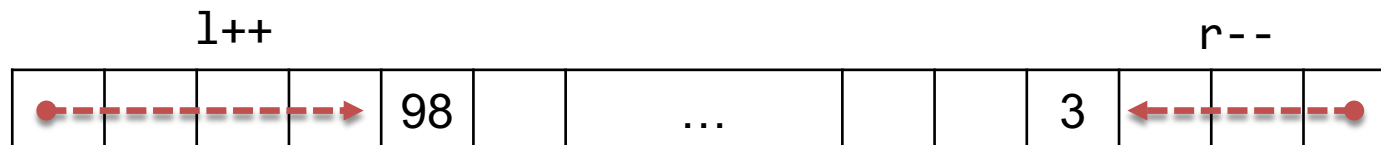
3

## □ アルゴリズム

- まず配列の中から「ピボット」(pivot, 軸)と呼ばれる要素を選ぶ
  - 配列の中央の要素を用いる方法, ランダムに選ぶ方法などがある
- 配列の中のピボット以下の要素を左側, ピボット以上の要素を右側に寄せて, 配列を左右2つの部分配列に分割する
- さらにそれぞれの部分配列に対しても, その中でピボットを選び, 同様の処理を再帰的に適用して分割していく
- すべての部分配列の要素が1つになるまで分割を繰り返すと, 配列全体のソートが完了する

「以下」と「以上」なのは,  
pivotが最大・最小値でも  
オーバーランを防ぐため

## □ 代表的な分割方法



左端から順にpivot  
以上の要素を探す

交換

右端から順にpivot  
以下の要素を探す

# クイックソートの例

4

中央の要素をpivotに選択

ピボット以下と  
ピボット以上に  
再帰的に分割



6以下

6以上



2以下

2以上

7以下

7以上



1個ずつにまで  
分割すれば完了



# 確認問題

5

## □ クイックソートの理解

- ▣ 配列aの内容をクイックソートで昇順に整列する際の変化の過程を図示し, 値の比較と交換の回数を述べよ。

■ ビボットは中央の要素を用いよ。

a	4	1	3	5	2
---	---	---	---	---	---

- ▣ 右のコードは部分配列  $a[\text{left}] \sim a[\text{right}]$  の中で, pivot以下の要素は前半, pivot以上の要素は後半に集める処理である。空欄を適切に埋めて完成させよ。

```
int l = left, r = right;
while (true) {
    while (a[l] < pivot) {
    }
    while (a[r] > pivot) {
    }
    if (l >= r) break;

    double t;

    l++; r--;
}
```

# クイックソートの処理順序の例

6

中央の要素をpivotに選択

実際の  
処理順  
序の例

5	8	2	6	4	1	7	3
---	---	---	---	---	---	---	---

(1) 6以下

(1') 6以上

5	3	2	1	4
---	---	---	---	---

6	7	8
---	---	---

(2) 2以下

(2') 2以上

(6) 7以下 (6') 7以上

1	2
---	---

3	5	4
---	---	---

6	7	8
---	---	---

(3) (3')

(4) (4')

(7) (7')

1
---

2
---

3	4
---	---

5
---

6
---

7
---

(5) (5')

3
---

4
---

アルゴリズムの細部の違いによ  
って処理順序は変わる

1個ずつにまで  
分割すれば完了

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

# マージソート

7

## □ アルゴリズム

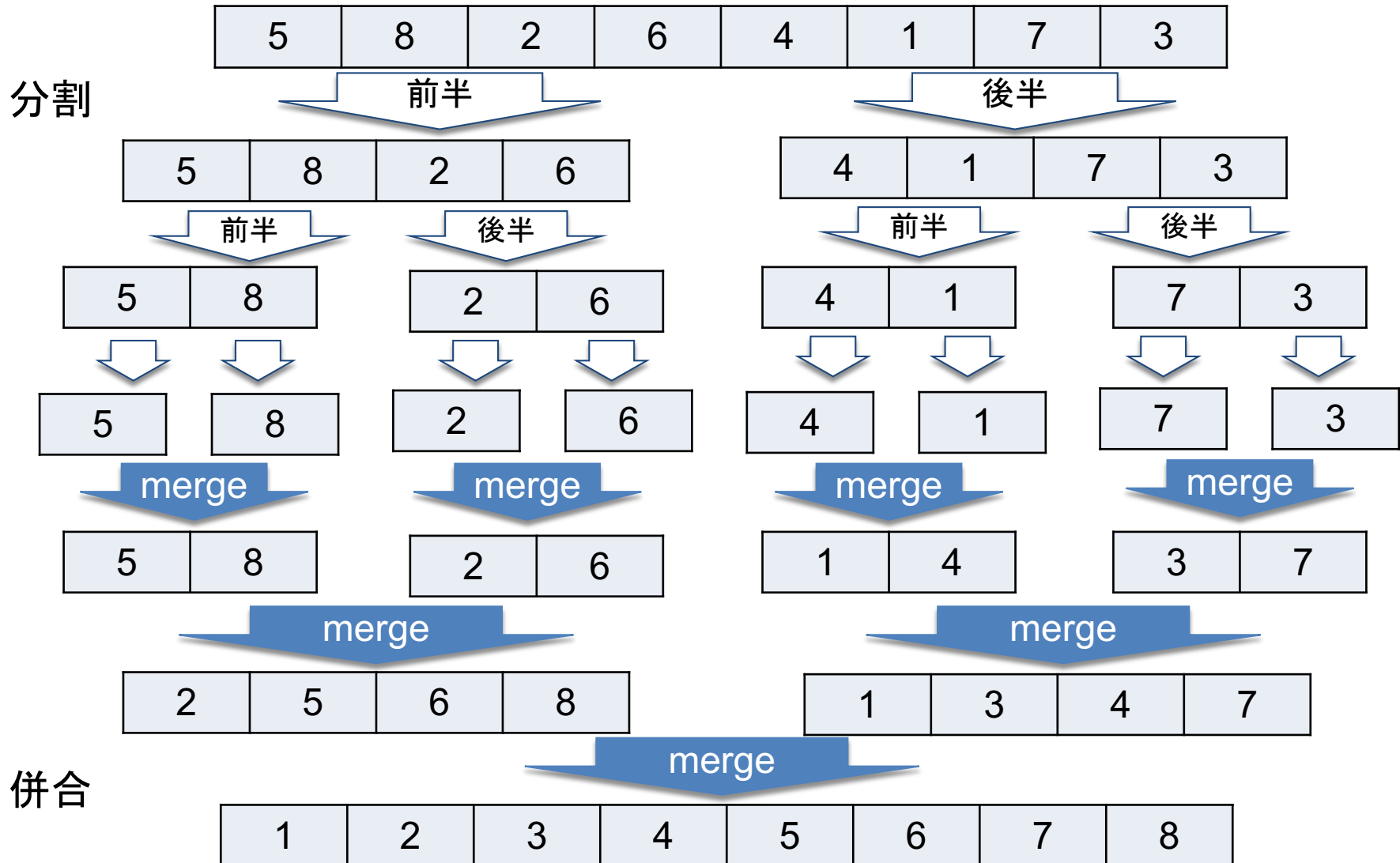
- 配列を要素数が半分ずつになるように、前半部分と後半部分に再帰的に分割していく
- 要素が1つになるまで分割されたものは、整列済みとみなせる
- 整列済みになった前半部分と後半部分を、分割とは逆に再帰的にマージしていくと、最終的に配列全体のソートが完了する
- ただし、前半部分と後半部分をマージして同じ領域に入れなおすには、前半部分を退避して空けておくことが必要になる

## □ 分割統治アルゴリズム

- 再帰的に、対象をいくつかの部分に分割し、それらの部分にも同様な処理を適用し、結果を再結合していくアルゴリズム
- クイックソート、マージソート、2分探索法など

# マージソート(トップダウン型)の例

8





# 確認問題

9

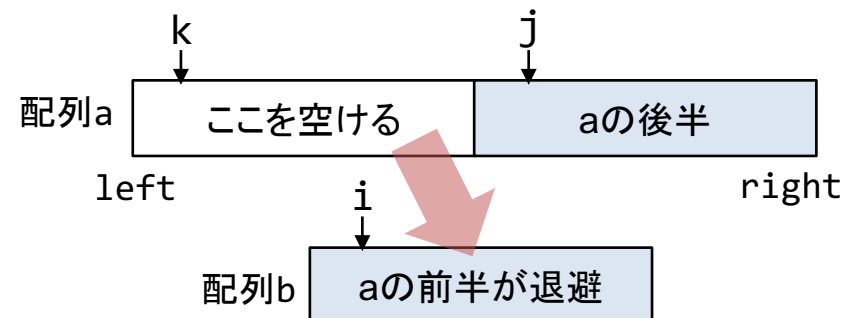
- マージソートの理解
  - ▣ 配列aの内容をマージソートで昇順に整列する際の変化の過程を図示し, 値の比較と交換の回数を述べよ。

a

4	1	3	2
---	---	---	---

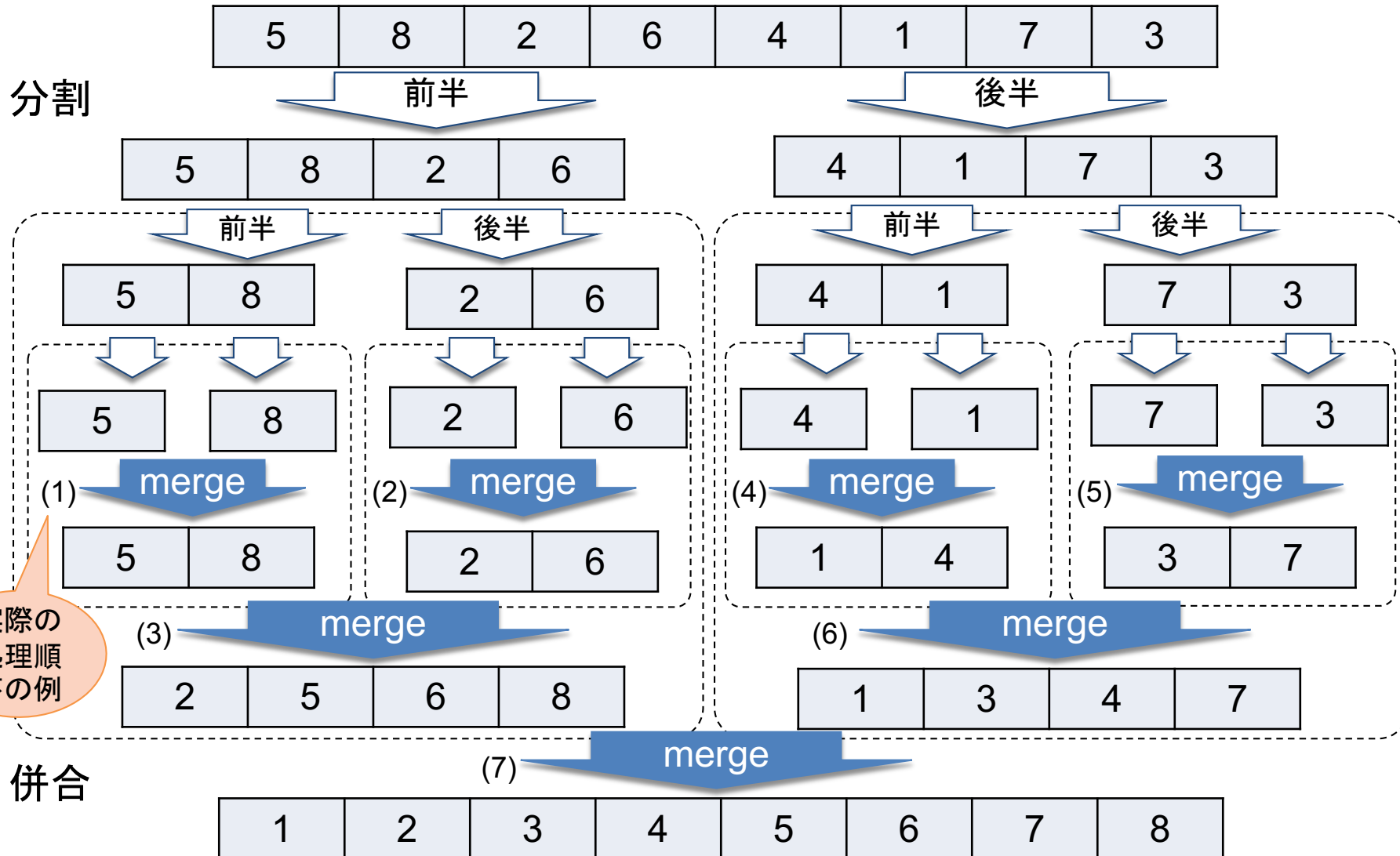
- ▣ 右上のコードは, 部分配列  $a[\text{left}] \sim a[\text{right}]$  の中の前半部分を配列bに退避した後,  $a[\text{left}]$ 以降にマージしなおす処理である。空欄を適切に埋めて完成させよ。

```
int i=0, j=mid+1, k=left;
while (k <= right) {
    if (i >= b.length)
        a[k++] =
    else if (j > right)
        a[k++] =
    else if (b[i] <= a[j])
        a[k++] =
    else
        a[k++] =
}
```



# マージソートの処理順序の例

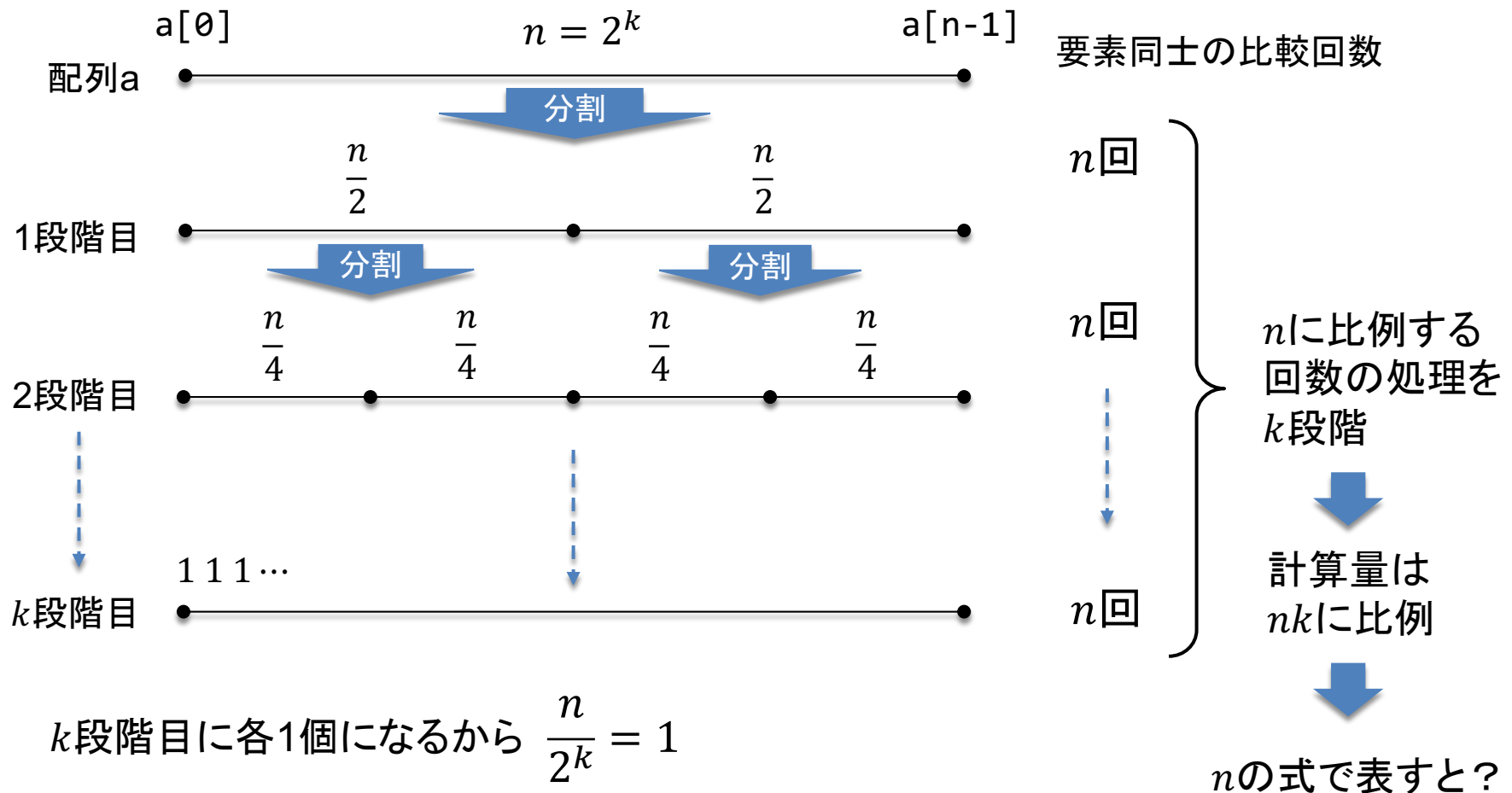
10



# クイックソート/マージソートの計算量

11

理想的なクイックソートまたはマージソート



# ソートアルゴリズムの特徴

12

- ソートの安定性
  - ▣ 同じ優先度の(キーが同じ)データの順序が維持されること
  - ▣ マージソートや前回の単純なソートは(順序が)安定である
  - ▣ クイックソートやシェルソートは高速だが(順序が)安定でない
- 内部ソート vs 外部ソート
  - ▣ 対象の配列の中で処理が完結するものを「内部ソート」という
  - ▣ マージソートは追加の記憶領域が必要な「外部ソート」である
- 比較ソート vs その他のソート
  - ▣ 通常のソートは, 要素同士を比較して交換していく(比較ソート)
  - ▣ 要素の値(範囲)が少ない場合, 数え上げや分類でソートできる

# 補足: クイックソートの平均計算量

13

要素数が $n$ 個のときの平均比較回数を $A_n$ と表すと、それを2分割する組み合わせから、以下のように考察される。

$$A_1 = 0$$

$$A_2 = 2 + A_1 + A_1 = 2 + 2A_1$$

$$A_3 = 3 + \frac{(A_2+A_1)+(A_1+A_2)}{2}$$

$$= 3 + \frac{2}{2}(A_1 + A_2)$$

$$A_4 = 4 + \frac{(A_3+A_1)+(A_2+A_2)+(A_1+A_2)}{3}$$

$$= 4 + \frac{2}{3}(A_1 + A_2 + A_3)$$

よって、 $A_n$ は以下のように表せる。

$$A_n = n + \frac{2}{n-1} \sum_{k=1}^{n-1} A_k$$

さらに、ここで  $nA_{n+1}$  と  $(n-1)A_n$  の式を縦に並べて引き算する。

$$nA_{n+1} - (n-1)A_n$$

$$= (n+1)n - n(n-1) + 2A_n$$

$$= 2n + 2A_n$$

この式を整理すると、漸化式を作れる。

$$nA_{n+1} = (n+1)A_n + 2n$$

$$\frac{A_{n+1}}{n+1} = \frac{A_n}{n} + \frac{2}{n+1}$$

$A_1$  も考慮して  $A_n/n$  の一般項を求める。

$$\frac{A_n}{n} = 2 \left( 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \cdots + \frac{1}{n} \right) - 2$$

ここで、 $n$  が十分に大きければ、

$$1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \cdots + \frac{1}{n} \approx \log n + \gamma$$

となることが知られているので ( $\gamma \approx 0.577$ )、平均計算量は以下のように表される。

$$O(A_n) \approx O(n \log n)$$

# 補足: ボトムアップ型のマージソート

14

