

第6回のキーワード

1

アルゴリズム関係

- 文字列探索
- 力まかせ法
- $O(n) \sim O(nm)$
- ボイヤー・ムーア法
- $O(n/m) \sim O(nm)$
- 動的配列
- コレクション

Java関係

- charAt
- Arrays.sort
Arrays.binarySearch
- ジェネリクス(総称型)
- 自然な順序
- Comparable<E>
- Comparator<E>
- ArrayList<E>
- ラッパークラス
- Collections.sort
Collections.binarySearch

文字列探索

2

□ 文字列探索

- これまでは、データ列から1つの要素を探す問題を扱った
- 今回は、文字「列」の中から文字「列」を探索する
- 文字列だけでなく、DNA配列の探索などにも応用される

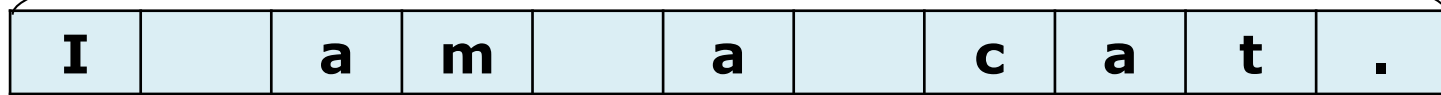
□ カマかせ法

- 探索対象のテキストを n 文字、探索文字列を m 文字とする
- 最初は $t=0$ として、テキストの t 文字目から $t+m$ 文字目まで、1文字ずつ順に探索文字列と照合する
- もし、 m 文字すべてが一致したら、位置 t で発見となる
- そうでなければ、 t を1だけ進めて同様の処理を繰り返す
- ただし、テキストの残りが m 文字未満になったら終了とする

文字列探索(力まかせ法)

3

tlen=11

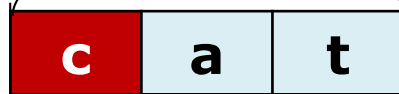


t=0 t=1

t=7

wlen=3

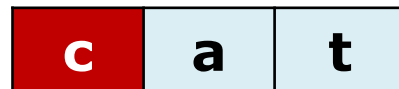
w=0



w=0



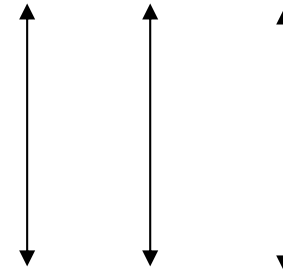
w=0



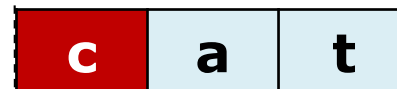
1文字ずつ先頭をずらしながら探索

「aaaaaz」から「aaz」を探索する場合を考えてみよ

wがはみ出ないようにtを止める



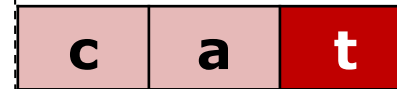
w=0



w=1



w=2



2文字目以降照合

ボイヤー・ムーア法(簡易版)

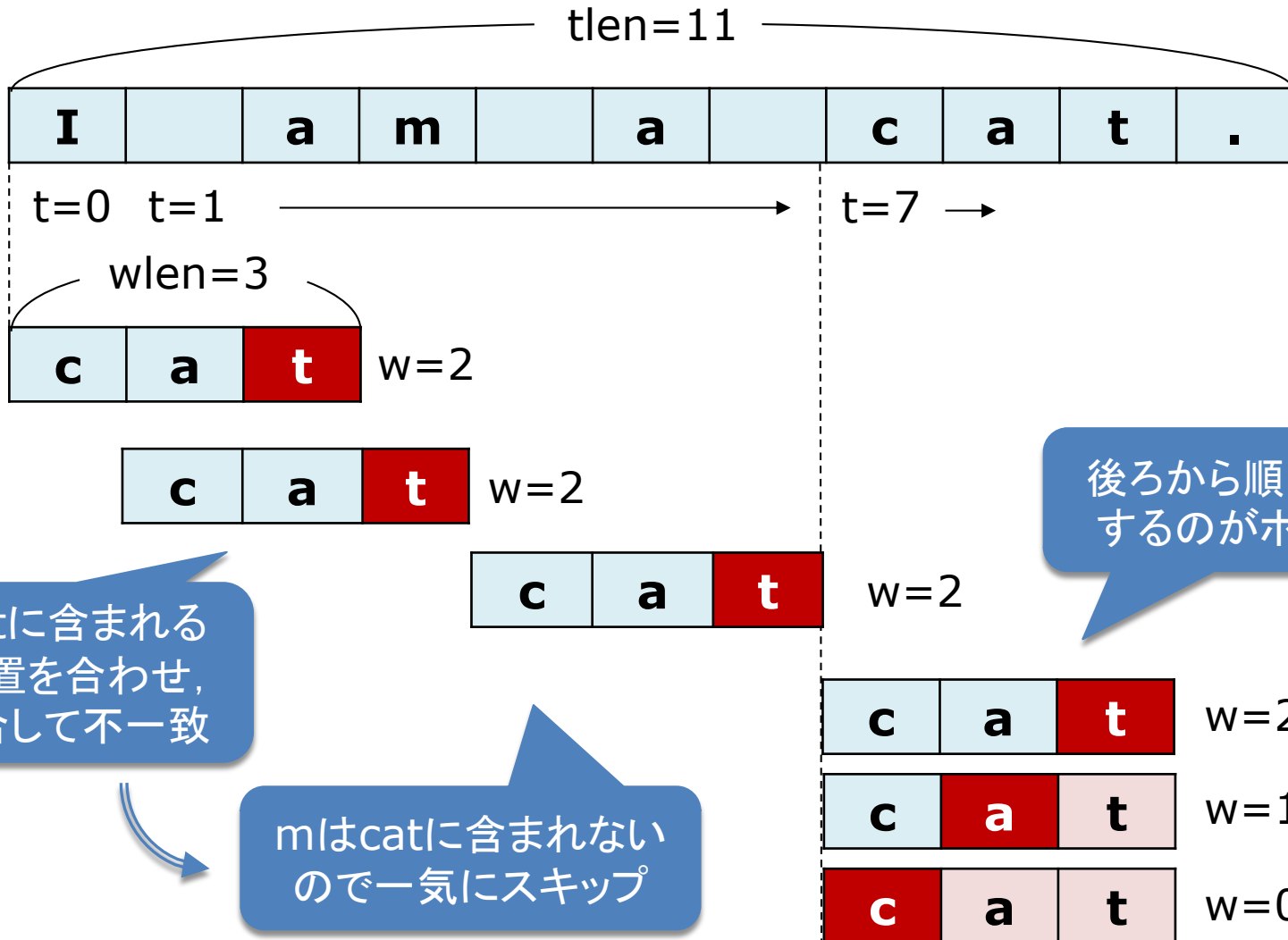
4

- 基本的なアイデア
 - 文字列の先頭から照合するよりも、末尾から照合した方が、探索位置を大きくスキップできる

- アルゴリズムの概要
 - 対象のテキストを n 文字、探索する文字列を m 文字とする
 - 最初は $t=0$ として、テキストの $t+m$ 文字目と探索文字列の m 文字目から、1文字ずつ逆順に照合する
 - もし、 m 文字すべてが一致したら、位置 t で発見となる
 - そうでなければ、テキスト側の不一致文字が探索文字列に含まれない場合は、 t を m だけ進め、探索を続ける
 - テキスト側の不一致文字が探索文字列に含まれる場合は、その文字同士が合うように t を適切に進め、探索を続ける

ボイヤー・ムーア法 (簡易版)

5



後ろから順に比較
するのがポイント

aはcatに含まれる
ので位置を合わせ、
tを照合して不一致

mはcatに含まれない
ので一気にスキップ

クラス型の配列（復習）

6

- クラス型の配列の作成
 - ▣ `class Item { int code; String name; }`
 - ▣ `Item [] data = new Item[10];`
 - ▣ `for (int i = 0; i < data.length; i++) data[i] = new Item();`

- 配列要素のメンバのアクセス
 - ▣ `if (data[i].code == code)`

- 配列要素の（位置の）交換
 - ▣ `Item t; t = data[i]; data[i] = data[j]; data[j] = t;`
 - ▣ Javaの配列の構造やクラス型変数の代入について再確認

Javaによる探索とソート

7

□ 配列の探索とソート

- `java.util.Arrays`の静的メソッドが使用できる
- 線形探索: `Arrays.asList(array).indexOf(key)`
 - ただし, これはクラスの配列でしかうまく動かない
 - `int`や`double`など基本型の配列では期待通りに動作しないので注意
- 2分探索: `Arrays.binarySearch(array, key)`
- ソート: `Arrays.sort(array)`

□ Comparableインタフェース

- 2分探索やソートでは, 要素が比較できなければならない
- そのためには, 要素のクラスはComparableインタフェースを実装し, `compareTo`メソッドを持つことが必要

動的配列とジェネリクス

8

□ ArrayList<E>

- 要素数を動的に変更できる配列(のようなクラス)
- *E*に要素のクラス名を当てはめて使う(ジェネリクス)

例) `ArrayList<String> alist = new ArrayList<String>();`

- 要素の追加/取得/変更には, `add/get/set`メソッドを使う
- 例) `alist.add(str)` / `alist.get(i)` / `alist.set(i, str)`

□ ArrayListの探索とソート

- `java.util.Collections`の静的メソッドが使用できる
- 線形探索: `alist.indexOf(key)`
- 2分探索: `Collections.binarySearch(alist, key)`
- ソート: `Collections.sort(alist)`