第3回のキーワード

アルゴリズム関係

- □ 2分探索(binary sarch)
- □ 再帰
- $\Box O(\log n)$

Java関係

compareTo

※この授業の基本資料(説明が多い資料)は、演習プリントの方です。 パワーポイントの方は、図解中心の補足的な資料です。 試験対策等でこちらだけ見ても説明不足なので気をつけてください。

もつと速い探索方法はないの?

- □前回紹介「線形探索法」
 - □ 先頭から順番に調べていく
 - □ コンピュータなら、1000人程度の名簿で名前がバラバラに 並んでいても、一瞬で検索できるけど...
- □ データ構造を工夫する
 - □ より速く探索(検索)するためには、どうすればいいか?
 - □世の中の情報は、どのように整理してあるだろうか?
- □探索の高速化戦略
 - □ 整列しておく ⇒ 今回説明
 - □ 分類しておく ⇒ 似たようなことは次回以降説明

2分探索の考え方

- □トランプにたとえると...
 - 裏返しのカードが、数の小さい順に並んでいる
 - □ この中で探したいカードはどこにあるか?



- □ 戦略を考えてみよう
 - まず, 真ん中のカードを開けると何がわかるか?
 - 候補が半分ずつに減っていく(半分→4分の1→8分の1…)

2分探索法

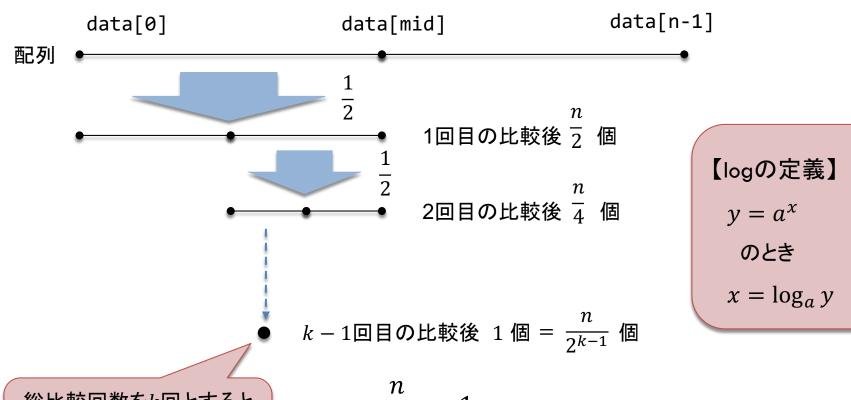
□ データ

- □ 配列の要素は小さい順(または大きい順)に並べておく
- □ 探索する値をkeyとする

アルゴリズム

- □配列(探索範囲)の中央にある値とkeyを比較する
- □もし両者が等しければ、発見したのでその位置を返す
- □ もしkeyの方が小さければ、探索範囲を前半に再設定する
- □ もしkeyの方が大きければ、探索範囲を後半に再設定する
- □ 以上の手順を、探索範囲に要素がなくなるまで繰り返す
- □ 探索範囲に要素がなくなったら、keyは含まれていない

2分探索の最大計算量



総比較回数をk回とするとこのあと、最後のk回目の比較をするから、残り1個

$$\frac{n}{2^{k-1}} = 1$$

$$n = 2^{k-1}$$

$$k = \log_2 n + 1$$

$$n \to \infty$$
を考え
$$O(\log n)$$

2分探索の平均計算量

簡単のため $n = 2^k - 1 \ge 3$

中点→"四分"点→ "八分"点と比較

data[0]

data[mid]

data[n-1]

配列

keyがある

確率

比較回数の期待値

1回目で発見 1個

 $=\frac{1}{-}\times1\times1$

2回目で発見 2個

 $=\frac{1}{-}\times2\times2$

3回目で発見 4個

 $=\frac{1}{-}\times 3\times 4$

k回目で発見 2^{k-1} 個

k k k k k k k k ...

 $= \frac{1}{n} \times k \times 2^{k-1} \left(+ \right.$

 $2^{k} - 1^{k} = 2^{k} - 1^{k}$ 使って n の式にする

$$\frac{1}{n} (1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 4 + \dots + k \cdot 2^{k-1})$$

数列の和の復習

□等差数列の和

□ 考え方: 順番をひっくり返したものを足す

$$S = 1 + 2 + \dots + (n - 1) + n$$

$$+) S = n + (n - 1) + \dots + 2 + 1$$

$$2S = (n + 1) \times n$$

$$\therefore S = \frac{n(n + 1)}{2}$$

□等比数列の和

□ 考え方: 公比をかけたものと差をとる

$$S = 2 + 4 + 8 + \dots + 2^{n-1} + 2^{n}$$

$$-) \qquad 2S = \qquad 4 + 8 + 16 + \dots + 2^{n} + 2^{n+1}$$

$$(1-2)S = 2 - 2^{n+1}$$

$$\therefore S = \frac{2 - 2^{n+1}}{1 - 2}$$